

## **Regulamin Konkursu „Viacom programmer adventure 2016”**

### **I. Postanowienia ogólne**

1.1. Fundatorem nagród i organizatorem konkursu „Viacom programmer adventure 2016”, zwanego dalej Konkursem, jest VIMN Poland sp. z o.o., z siedzibą przy ul. Domaniewskiej 49 w Warszawie (kod 02-672), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy pod nr KRS 0000130592, o kapitale zakładowym w wysokości 5.887.000 PLN (zwana dalej „Organizatorem”).

1.2. Konkurs trwa od dnia 02/07/2016 do dnia 10/07/2016.

1.3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Dostarczanie nagród w Konkursie odbywa się wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

1.4. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na jego postanowienia.

1.5. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i przedstawiciele Organizatora, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, konkubentów, małżonków rodzeństwa, rodziców małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

1.6. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 919 i 921 k.c.

### **II. Warunki uczestnictwa w Konkursie i Zadanie Konkursowe**

2.1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby fizyczne, mające miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, które ukończyły 18 rok życia.

2.2. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie przez osobę odpowiadającą wymogom z pkt 2.1. Regulaminu jest dokonanie zgłoszenia do Konkursu (dalej „**Zgłoszenie**”) tj.:

a) prawidłowe wypełnienie formularza zgłoszeniowego (zwanego dalej: „**Formularzem Zgłoszeniowym**”) na stronie <http://viacom.tech/> (zwanej dalej: „**Stroną Internetową**”), postępując zgodnie z instrukcjami zawartymi na Stronie Internetowej, prawidłowo wypełniony Formularz Zgłoszeniowy musi zawierać imię i nazwisko osoby zgłaszającej udział w Konkursie, jej adres e-mail oraz opcjonalnie numer telefonu;

b) wpisanie w odpowiedniej rubryce na Stronie Internetowej poprawnej odpowiedzi na wszystkie 3 Zadania Konkursowe znajdujące się na Stronie;

c) zaakceptowanie warunków Regulaminu Konkursu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz ich publiczne ujawnienie w ograniczonym zakresie w razie wygranej (np. imię, nazwisko, miejscowość) – stosownie do oświadczeń zawartych na Stronie Internetowej.

2.3. Zgłoszenie do udziału w Konkursie, dokonane zgodnie z punktem poprzedzającym, musi nastąpić nie wcześniej niż dnia 02/07/2016 i nie później niż dnia 10/07/2016, zgłoszenia wcześniejsze lub późniejsze nie będą brane pod uwagę w ramach

Konkursu.

2.4. Każdy Uczestnik w trakcie Konkursu może przesłać nie więcej niż jedno Zgłoszenie, jeżeli Uczestnik prześle w trakcie Konkursu kilka Zgłoszeń, wówczas tylko ostatnie z nich będzie brane pod uwagę w ramach Konkursu.

2.5. W Konkursie nie będą uwzględniane Zgłoszenia zawierające określenia lub zwroty powszechnie uznane za wulgarne lub obraźliwe albo naruszające dobra osobiste lub prawa wyłączne osób trzecich.

2.6. Uczestnik może przesłać wyłącznie odpowiedź, którą sam wymyślił, a w przypadku, gdy odpowiedź stanowi utwór w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych – wyłącznie utwór, do którego przysługują mu wszelkie prawa autorskie. Przesłanie Zgłoszenia za pomocą Strony Internetowej przez Uczestnika stanowi potwierdzenie, że Uczestnik posiada wszelkie osobiste i majątkowe prawa autorskie do odpowiedzi na Zadanie Konkursowe.

2.7. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie osób, które nie przestrzegają postanowień Regulaminu lub przepisów prawa w zakresie objętym Konkursem.

2.8. Udział w Konkursie i podanie związanych z udziałem danych osobowych jest całkowicie dobrowolne.

### **III. Nagrody w Konkursie**

3.1. Organizator przewidział w Konkursie 1 nagrodę główną:

Nagroda główna

- a) części rzeczowej, tj. Smartwatch Sony 3, o wartości 563,19 zł brutto;
- b) części pieniężnej, nie podlegającej wypłacie, w wysokości 51 zł.

3.2. Zwycięzca nie może żądać wymiany nagrody na jej równowartość pieniężną ani na nagrodę innego rodzaju.

3.3. Zwycięzca nie może przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie.

3.4. Nagroda zostanie wydana zgodnie z postanowieniami ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych, po pobraniu i zapłacie podatku od nagrody, tj. po potrąceniu z nagrody jej części pieniężnej w wysokości podanej w pkt. 3.1. lit. b).

### **IV. Zasady przyznawania i wydawania nagród w Konkursie**

4.1. Wyłonienie zwycięzcy Konkursu nastąpi w dniu 13/07/2015 i będzie polegało na wyborze jednego (1) Uczestnika, który udzielił poprawnych oraz najciekawszych odpowiedzi na Zadanie Konkursowe, biorąc pod uwagę: oryginalność, kreatywność i walory merytoryczne odpowiedzi („Zwycięzca”). Zwycięzca, którego odpowiedź na Zadanie Konkursowe uznana zostanie za najlepszą zdaniem Komisji Konkursowej, otrzyma nagrodę główną.

4.2. Wyboru Zwycięzcy Konkursu dokona większością głosów Komisja Konkursowa, w której skład wejdą trzy osoby wskazane przez Organizatora.

4.3. W Konkursie zostaną uwzględnione tylko Zgłoszenia, zgodne z postanowieniami niniejszego Regulaminu, przy czym nie zostaną uwzględnione Zgłoszenia dokonane przez osoby wykluczone z udziału w Konkursie albo przez osoby, które z uwagi na

naruszenie postanowień Regulaminu nie wzięły skutecznie udziału w Konkursie.

4.4. W wypadku przypadkowego nadesłania przez różnych Uczestników jednobrzmiących odpowiedzi na Zadanie Konkursowe i przyznania przez Komisję nagrody tej odpowiedzi, nagrodę otrzyma tylko ten spośród Uczestników nadsyłających jednobrzmiącą odpowiedź, którego odpowiedź została zarejestrowana najwcześniej.

4.5. Lista Zwycięzców Konkursu zostanie ogłoszona na Stronie Internetowej nie później niż do dnia 14/07/2016, ponadto każdy ze Zwycięzców zostanie powiadomiony o swojej wygranej za pomocą informacji e-mail przesłanej na adres e-mail, który Uczestnik podał w Formularzu Zgłoszeniowym.

4.6. Nagrody rzeczowe zostaną wysłane Zwycięzcom za pomocą przesyłki kurierskiej lub pocztowej przesłanej na adres korespondencyjny podany przez Uczestnika w Zgłoszeniu.

4.7. W przypadku zastosowania przez Organizatora środków określonych w pkt 2.7. Zwycięzca traci prawo do nagrody, która to nagroda pozostanie w dyspozycji Organizatora. Organizator może postanowić, że nagroda ta przypadnie kolejnej osobie wyłonionej przez Komisję Konkursową zgodnie z Regulaminem.

4.8. Postanowienia pkt. 4.7. stosuje się odpowiednio również w przypadku nie odebrania nagrody przez Zwycięzcę z przyczyn leżących po jego stronie w terminie 30 dni od momentu kiedy mógł on taką nagrodę odebrać.

## **V. Prawa własności intelektualnej**

5.1. Z chwilą wydania nagrody Organizator nabywa w ramach wydanej nagrody, bez odrębnej odpłatności, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, całość autorskich praw majątkowych do nagrodzonych odpowiedzi na Zadania Konkursowe stanowiących utworów, w szczególności w zakresie następujących pól eksploatacji:

a) wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;

b) zwielokrotnianie utworu w inny sposób, nieprowadzące do wytworzenia egzemplarzy, w szczególności wprowadzenie utworu do pamięci komputera;

c) rozpowszechnianie egzemplarzy utworu, w szczególności poprzez wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;

d) rozpowszechnianie utworu bez pośrednictwa egzemplarzy, w szczególności publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, a w szczególności za pośrednictwem sieci Internet;

e) zezwalanie na korzystanie z autorskich praw zależnych.

5.2. Zwycięzca zobowiązuje się, że nie będzie wykonywał praw autorskich do utworu w jakikolwiek sposób bez pisemnej zgody Organizatora. W szczególności Zwycięzca zrzeka się prawa do oznaczania utworu jego autorstwem, decydowania o udostępnieniu utworu publiczności oraz nadzoru nad sposobem korzystania z utworu, w tym zezwala Organizatorowi na zmianę treści i formy utworu.

5.3. W przypadku odpowiedzi na Zadania Konkursowe niestanowiących utworu Organizator nabywa, bez odrębnej odpłatności, z chwilą wydania nagrody wszelkie prawa do korzystania z odpowiedzi w ramach swojej działalności marketingowej, w zakresie odpowiadającym zakresowi określonemu w pkt. 5.1.

## **VI. Postępowanie reklamacyjne**

6.1. Reklamacje co do przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane pisemnie na adres Organizatora ul. Domaniewska 49 w Warszawie (kod 02-672) z dopiskiem „Viacom programmer adventure 2015- reklamacja”, w ciągu 14 dni od zakończenia Konkursu, o którym mowa w pkt. 4.5. O zachowaniu terminu składania reklamacji decyduje data stempla pocztowego.

6.2. Prawo złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikom Konkursu.

6.3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.

6.4. Reklamacje rozpatrywane są przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia doręczenia Organizatorowi.

6.5. Organizator rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników na podstawie Regulaminu.

6.6. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji Organizatora listem poleconym na adres podany w reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

## **VII. Postanowienia końcowe**

7.1. Zasady przeprowadzania Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają charakter wyłącznie informacyjny.

7.2. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego oraz innych ustaw.

7.3. W trakcie trwania Konkursu treść Regulaminu Konkursu będzie dostępna na stronie internetowej pod adresem <http://viacom.tech/>.

7.4. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest VIMN Poland sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Domaniewskiej 49. Przetwarzanie danych osobowych uczestników Konkursu następuje zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 roku nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Podanie danych osobowych jest dobrowolne jednak niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Osobom udostępniającym dane osobowe przysługuje prawo dostępu do ich danych osobowych oraz prawo ich poprawiania.